

Limecraft lance l'embarquement en libre-service au SATIS 2022

Limecraft est désormais accessible aux petites et moyennes entreprises grâce à l'introduction de l'embarquement en libre-service

PARIS, le 9 novembre 2022 - Après avoir lancé avec succès 'the Workspace for Video Teams' à l'IBC 2022, Limecraft a annoncé aujourd'hui la prochaine version de sa plateforme en ligne, qui inclut l'accueil en libre-service pour devenir le premier espace de travail pour les petites et moyennes sociétés de production.

Connu pour son leadership dans le domaine AI shotlisting, de la retranscription automatique et du sous-titrage, Limecraft, the Workspace for Video Teams, est également disponible pour les petites et moyennes entreprises dès aujourd'hui. Grâce à une console d'accueil en libre-service, la taille et les fonctionnalités de leur espace de travail peuvent être adaptées à leurs besoins spécifiques en quelques clics. Un plan d'essai gratuit leur permet d'essayer la solution sans risque. Par la suite, ils ne paient que pour ce qu'ils utilisent, sans engagement à long terme. Il leur permet d'activer et de désactiver des services complémentaires, et de contrôler ses volumes de stockage.

Les grands producteurs ont récemment dépensé des millions d'euros pour transférer leurs back-offices vers le cloud, ce qui leur permet d'utiliser des services d'IA afin d'automatiser ses processus de production. Les petites et moyennes entreprises n'ont pas accès à ces technologies, car les coûts du stockage et de l'informatique en nuage sont prohibitifs. Elles se rabattent sur le travail manuel et le copier-coller excessif, ce qui est lent, coûteux et source d'erreurs.

"Afin d'ajouter de la valeur et gagner du temps, il faut intégrer une série de solutions pointes, ce qui ajoute rapidement à la complexité", explique Nico Oorts, cofondateur et chef de produit chez Limecraft. "Grâce à Limecraft, les petites et moyennes entreprises ont désormais accès à une solution intégrée sans développement supplémentaire. Nous les aidons à rivaliser avec des grands producteurs opérant. Tout cela sans verrouillage du fournisseur, facilement accessible grâce aux méthodes sans code, leur offrant un niveau de collaboration sans précédent."

"Il s'agit de notre plus importante mise à jour de produit jusqu'à présent", ajoute Maarten Verwaest, cofondateur et PDG de Limecraft. "Ce qui a été développé initialement en réponse aux défis macroéconomiques mondiaux avec le soutien de Flanders Investment and Trade, est devenu une plateforme qui permet aux équipes vidéo du monde entier de collaborer, et de

coproduire à l'échelle mondiale. Elle permet à l'ensemble de l'industrie créative d'intensifier ses activités."

Limecraft (www.limecraft.com) est un espace de travail en ligne offert aux équipes vidéo, avec des workflows rationalisés et personnalisables, optimisés pour une collaboration maximale. Il accède aux médias gérés sur les stockages locaux, et est construit avec l'intelligence artificielle à son cœur. La retranscription automatique et la reconnaissance d'images par l'IA aident les utilisateurs à automatiser les tâches répétitives, telles que l'indexation du contenu, l'orchestration de l'ingestion, le sous-titrage et AI shot listing, ce qui permet de gagner du temps pour la narration créative.

Contacts

Limecraft: Charlotte Coppejans, PR Manager
+32 498 85 58 63 | charlotte.coppejans@limecraft.com

Limecraft, Sint-Salvatorstraat 18B bus 301, 9000 Ghent, Belgium
+32 09 330 1323 | info@limecraft.com | www.limecraft.com
Twitter: @Limecraft | Facebook: Limecraft.connected